

Apache Arrow 2019

#ArrowTokyo

須藤功平

株式会社クリアコード

Apache Arrow東京ミートアップ2019
2019-12-11

Apache Arrowと私

- ✓ 2016-12-21に最初のコミット
- ✓ 2017-05-10にコミッター
- ✓ 2017-09-15にPMCメンバー
- ✓ 2018-12-06現在コミット数3位 (224人中)
- ✓ 2019-12-09現在コミット数2位 (348人中)

Apache Arrow 1.0.0がでるぞ！

- ✓ たぶん2020年1月か2月あたり
- ✓ 使い始めるなら今！
 - ✓ 普通のユーザー：リリースされたら試そう
 - ✓ 先進的なみなさん：リリースされたら本格使用！

今日の目的

Apache Arrow
ユーザーを
増やす

今日のチャレンジ

こんな人たちもフォローしてユーザーに！

- ✓ 使ってみたい！
- ✓ でも、自分たちだけじゃ不安…

対策：みんなで力を合わせる！

こんな布陣ならいけるかも！なら相談して！

<https://www.clear-code.com/contact/>

- ✓ クリアコード：技術提供（すごく詳しいよ！）
- ✓ A社：データ提供（うちのデータでApache Arrowは効くかな？）
- ✓ B社：インフラ提供（どんな構成が適切かな？）
- ✓ C社：お金・人的リソース提供（知見を貯めたい）
- ✓ ...

Apache Arrow

各種言語で使える
インメモリー
データ処理
プラットフォーム

実現すること

データ処理の効率化
(大量データが対象)

効率化のポイント

- ✓ 速度
 - ✓ 速いほど効率的
- ✓ 実装コスト
 - ✓ 低いほど効率的

速度向上方法

- ✓ 遅い部分を速く
- ✓ 高速化できる部分を最適化

遅い部分

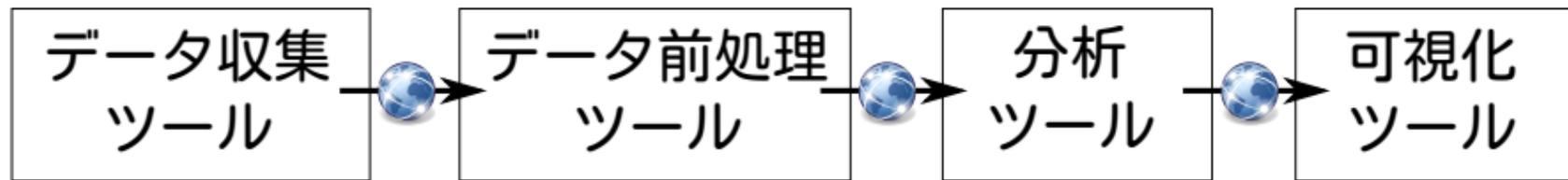
データ交換

データ交換

- ✓ データ処理ツール間で必要
- ✓ データ処理システム
 - ✓ 複数ツールを組み合わせて実現
 - ✓ データ処理システムではデータ交換が必須

データ処理システム例

データ交換



データ交換処理

1. シリアライズ
データをバイト列へ変換
2. 転送
バイト列を別ツールに渡す
3. デシリアライズ
バイト列からデータを復元

データ交換処理：必要なリソース

1. シリアライズ：CPU
2. 転送：I/O (ネットワーク・ストレージ・メモリー)
3. デシリアライズ：CPU

データ交換の高速化

- ✓ データ量が増加すると
シリアライズ・デシリアライズ速度が劣化
- ✓ 速度劣化を抑えられれば高速化可能

Apache Arrowのアプローチ

なにもしなければ最速！

- ✓ データフォーマットを定義
 - ✓ ほぼパースいらずなので速い！
 - ✓ シリアライズ・デシリアライズが高速化！
- ✓ このフォーマットを普及
 - ✓ 各種言語で読み書き処理を実装
 - ✓ みんなが使えばフォーマット変換いらずで速い！

Apache Sparkでの高速化事例

- ✓ Spark \Leftrightarrow PySpark間でデータ交換
 - ✓ [Apache Arrow](#)を使うことで数十倍レベルの高速化
- ✓ Spark \Leftrightarrow R間でデータ交換
 - ✓ [sparklyr](#)では10倍以上の高速化
 - ✓ Spark 3.0からはSparkRでも使える

Spark関連は山室さんが紹介！

Apache Arrowのさらなるアプローチ

1. シリアライズ
データをバイト列へ変換
2. 転送←ここも高速化
バイト列を別ツールに渡す
3. デシリアライズ
バイト列からデータを復元

同一ホスト時のデータ転送の高速化

- ✓ メモリーマップ機能
 - ✓ ファイルの内容をメモリー上のデータのようにアクセスできる機能
 - ✓ readせずにデータを使える（データコピー不要）
- ✓ パース不要+メモリーマップ
 - ✓ デシリアライズ時にメモリー確保不要
 - ✓ 「転送」コスト削減

複数ホスト時のデータ転送の高速化

- ✓ RPCフレームワークを提供
 - ✓ Apache Arrow Flight
 - ✓ gRPCベース
- ✓ 詳細：[Apache Arrow Flightの紹介](#)

効率的なデータ交換処理のまとめ

- ✓ 高速なデータフォーマット
- ✓ 効率的なデータ交換処理
 - ✓ **同一ホスト内**での高速なデータ交換
 - ✓ **異なるホスト間**での高速なデータフレーム交換

速度向上方法

- ✓ 遅い部分を速く
 - ✓ データ交換を速く
- ✓ 高速化できる部分を最適化

高速化できる部分

大量データの計算

大量データの計算の高速化

- ✓ 各データの計算を高速化
- ✓ まとまったデータの計算を高速化

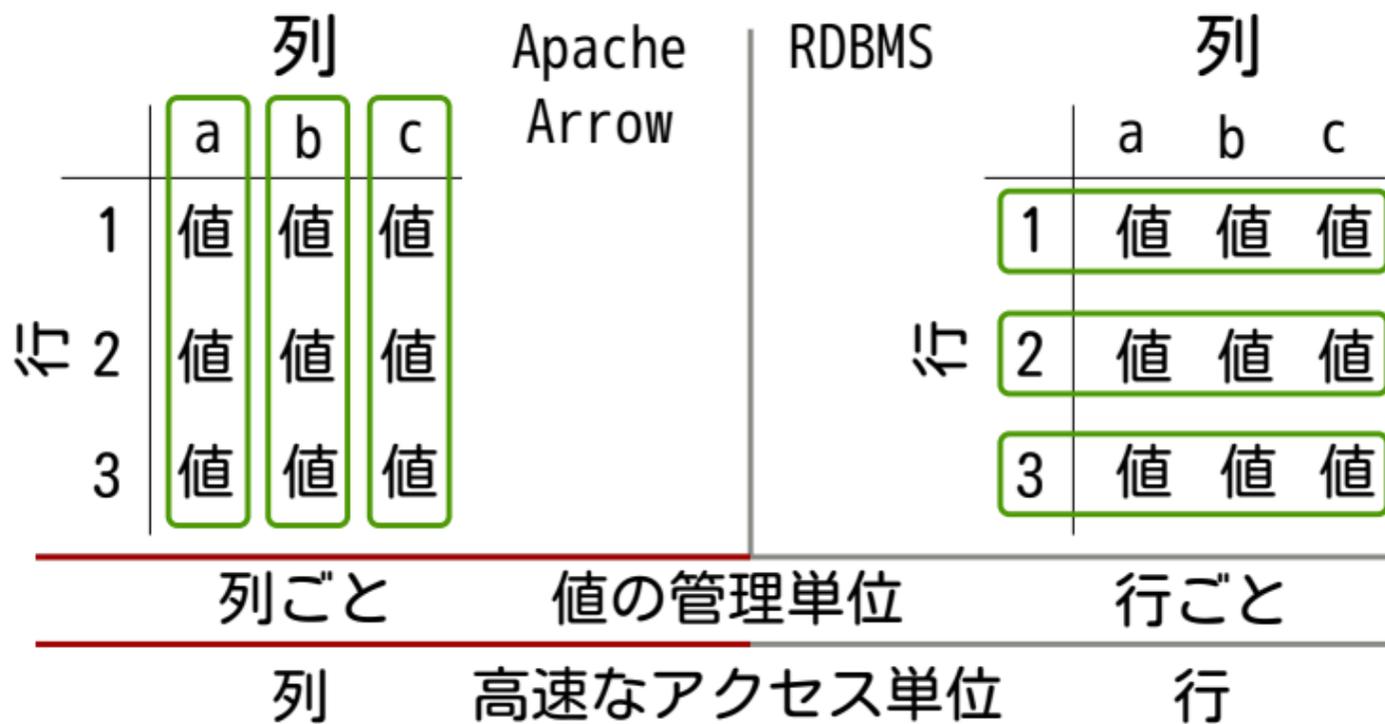
各データの計算の高速化

- ✓ データを局所化
 - ✓ CPUのキャッシュメモリーを活用できる
- ✓ 局所化に必要な知識
 - ✓ データの使われ方
 - ✓ 局所化：一緒に使うデータを近くに置く

想定ユースケース

- ✓ OLAP (OnLine Analytical Processing)
 - ✓ データから探索的に知見を探し出すような処理
- ✓ 列単位の処理が多い
 - ✓ 集計処理・グループ化・ソート…

OLAP向きのデータの持ち方



まとまったデータの計算を高速化

- ✓ SIMDを活用
Single Instruction Multiple Data
- ✓ スレッドを活用
- ✓ ストリームで処理

SIMDを活用

- ✓ CPU：データをまとめてアライン

アライン：データの境界を64の倍数とかに揃える

- ✓ GPUの活用

- ✓ 条件分岐をなくす

- ✓ null/NA用の値は用意せずビットマップで表現

[Is it time to stop using sentinel values for null / NA values?](#)

条件分岐とnull

$[1, \text{null}, 3] + [\text{null}, 2, 5]$

null

| | | |
|---|---|---|
| 0 | 1 | 0 |
| 1 | X | 3 |

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 0 | 0 |
| X | 2 | 5 |

ビット単位の|

null

| | | |
|---|---|---|
| 1 | 1 | 0 |
| X | X | 8 |

nullのところも
気にせずSIMDで+

$[\text{null}, \text{null}, 8]$

スレッド活用時のポイント

- ✓ 競合リソースを作らない
 - ✓ リソースロックのオーバーヘッドで遅くなりがち
- ✓ アプローチ
 - ✓ リソースを参照するだけ
 - ✓ 各スレッドにコピー

Apache Arrowとスレッド

- ✓ データはリードオンリー
 - ✓ スレッド間でオーバーヘッドなしで共有可能
- ✓ データコピーは極力避けたい
 - ✓ データ交換時もスレッド活用時も

ストリームで処理

- ✓ CPUを遊ばせない
 - ✓ データ読み込み中にすでに読んだデータを処理
- ✓ C++実装：詳細は村田さんが紹介！
 - ✓ [Apache Arrow C++ Datasets](#)：データ読み込み
 - ✓ [Apache Arrow C++ Query Engine](#)：データ処理
 - ✓ [Apache Arrow C++ Data Frame](#)：高レベルAPI
 - ✓ Gandiva：高速な式コンパイラー

高速化のまとめ

- ✓ 速度
 - ✓ 遅い処理（**データ交換処理**）を高速化
 - ✓ 速くできる処理（**大量データの計算**）を最適化
- ✓ 実装コスト
 - ✓ 低いほど効率的

実装コストを下げる

- ✓ 共通で使いそうな機能をライブラリー化
 - ✓ メリットを受ける人たちみんなまで協力して開発
 - ✓ 最適化もがんばる
- ✓ Apache Arrowの実装コストは下がらない
 - ✓ Apache Arrowを使うツールの実装コストが下がる
実装コストが下がる：ツール開発者のメリット

共通で使いそうな機能

- ✓ 高速なデータフォーマット（説明済み）
- ✓ 効率的なデータ交換処理（説明済み）
- ✓ 高速なデータ処理ロジック（説明済み）
- ✓ フォーマット変換機能

実装コストのまとめ

- ✓ 速度
 - ✓ 遅い処理（データ交換処理）を高速化
 - ✓ 速くできる処理（大量データの計算）を最適化
- ✓ 実装コスト
 - ✓ 共通で使いそうな機能を**ライブラリー化**
 - ✓ **みんな**で協力して開発

フォーマット変換機能

- ✓ Apache Arrowフォーマット
 - ✓ インメモリー用のフォーマット
 - ✓ データ交換・処理向きで永続化向きではない
- ✓ 永続化されたデータを使う場合
 - ✓ 永続化に適したフォーマットで保存
 - ✓ 読み込み時にApache Arrowに変換して
インメモリーでの処理にApache Arrowを使う

対応フォーマット：CSV

- ✓ よく使われているフォーマット
- ✓ 亜種が多くてパースが大変
- ✓ C++実装はすごく速い！
 - ✓ CSV読み込みの高速化でも使える！

対応フォーマット：Apache Parquet

- ✓ 永続化用フォーマット
 - ✓ 列単位でデータ保存：Apache Arrowと相性がよい
- ✓ 小さい
 - ✓ 列単位の圧縮をサポート
- ✓ 速い
 - ✓ 必要な部分のみ読み込める (I/Oが減る)

対応フォーマット：Apache ORC

- ✓ 永続化用フォーマット
 - ✓ 列単位でデータ保存：Apache Arrowと相性がよい
 - ✓ Apache Parquetに似ている
- ✓ Apache Hive用に開発
 - ✓ 今はHadoopやSparkでも使える

対応フォーマット：Feather

- ✓ 永続化用フォーマット
 - ✓ 列単位でデータ保存：Apache Arrowと相性がよい
 - ✓ データフレームを保存
- ✓ PythonとR間のデータ交換用
- ✓ **今は非推奨！**
 - ✓ Apache Arrowを使ってね

豆知識：Feather 2

- ✓ 名前を再利用するかも
 - ✓ [\[ARROW-5512\] Feather V2](#)
- ✓ Feather 2: Apache Arrow IPC File Format
 - ✓ Apache Arrow IPC Format : FileまたはStreaming
 - ✓ Fileの方をFeather 2と呼んじゃう？

対応フォーマット：JSON

- ✓ よく使われているフォーマット
- ✓ これまではテストのために内部使用
- ✓ 正式機能になった

フォーマット変換機能まとめ

- ✓ 高速なデータフォーマット
- ✓ 効率的なデータ交換処理
- ✓ 高速なデータ処理ロジック
- ✓ フォーマット変換機能
 - ✓ **永続化データ**を処理するために必要

対応言語

- ✓ C, C#, C++, Go, Java, JavaScript, Lua
 - ✓ MATLAB, Python, R, Ruby, Rust
- 非公式実装：
- ✓ Julia ([Arrow.jl](#))

実装方法

✓ ネイティブ実装

- ✓ C#, C++, Go, Java, JavaScript, Julia, Rust
- ✓ その言語になじむ

✓ C++バインディング

- ✓ C, Lua, MATLAB, Python, R, Ruby
R関連は湯谷さんが紹介！
- ✓ ホスト言語が遅めでも速い実装になる

各言語のデータ交換対応状況

- ✓ 基本的な型はすべての言語で対応済み
 - ✓ すでにデータ交換用途に使える
- ✓ 複雑な型は未対応の言語あり
 - List, Structなど
 - ✓ 例：C#のList実装は[網屋](#)の[橋田さん](#)が改良中

各言語のデータ処理対応状況

- ✓ データの高速な計算は一部言語で対応
 - ✓ C++ベース、Java、Rust (DataFusion)、Go
- ✓ フォーマット変換も各言語の対応は様々

ユースケース (1)

- ✓ PostgreSQLの高速化
 - ✓ 海外さんがPG-Stromの事例を紹介！
- ✓ TensorFlow・BigQuery Storage APIがApache Arrowをサポート
 - ✓ 石崎さんと漆山さんが紹介！

ユースケース (2)

- ✓ FluentdでログデータをApache Arrow化
 - ✓ プラグインあり
- ✓ Groongaに高速データロード
 - ✓ Groonga : 全文検索エンジン
 - ✓ Fluentdで集めたログデータをApache Arrowで流し込んで高速検索

今日の目的

Apache Arrow
ユーザーを
増やす

今日のチャレンジ

こんな人たちもフォローしてユーザーに！

- ✓ 使ってみたい！
- ✓ でも、自分たちだけじゃ不安…

対策：みんなで力を合わせる！

こんな布陣ならいけるかも！なら相談して！

<https://www.clear-code.com/contact/>

- ✓ クリアコード：技術提供（すごく詳しいよ！）
- ✓ A社：データ提供（うちのデータでApache Arrowは効くかな？）
- ✓ B社：インフラ提供（どんな構成が適切かな？）
- ✓ C社：お金・人的リソース提供（知見を貯めたい）
- ✓ ...